

3. Una pizarra

- * Es un juguete asequible y que siempre gusta a los niños.
- * Se puede usar a partir de los 3 años.
- * Ayuda a desarrollar la psicomotricidad fina y la grafomotricidad.
- * También estimula la imaginación y creatividad.
- * Les ayuda a desarrollar el juego simbólico: los niños jugarán a los maestros y eso también favorece la relación con los otros.

2. Piezas de construcción

- * Las piezas de construcción son una buena elección. Es un juguete con muchas posibilidades.
- * Está indicado para estimular la imaginación y creatividad: podrán crear y construir sin límites.
- * También mejora la psicomotricidad fina y estructuración espacial.
- * Ideal a partir de los 2 años, respetando las indicaciones de seguridad.

1. Bicicleta

- * Si está dentro de vuestras posibilidades, no dudéis en regalarla.
- * Permite disfrutar del ocio y del tiempo libre.
- * Es una forma ideal de animarles a hacer ejercicio físico.
- * Desarrolla capacidades como el equilibrio, resistencia, fuerza, control de piernas...
- * Cuando se disfruta con padres y hermanos, es una ocasión excepcional de hacer familia.

... Y además

- * Existen otros juguetes en el mercado: investigad para qué edad están recomendados y los aspectos que ayudan a estimular.
- * En cualquier caso, intentad asesoraros antes de la elección.

Elaborados por Jesús Jarque. Más materiales en www.familiaycole.com

FOLLETOS DE AYUDA A PADRES Y MADRES

Mis diez juguetes recomendados



Elaborados por Jesús Jarque García, Pedagogo

Encuentra más materiales en www.familiaycole.com

Tener en cuenta

- * Este folleto pretende ofrecer una oferta de posibilidades de juguetes que podéis regalar a vuestros hijos.
- * Antes de elegir un juguete tendréis en cuenta las edades recomendadas por el fabricante.
- * También tendréis muy presentes las recomendaciones generales para estos productos: como las normas de seguridad e higiene y otras similares.
- * El folleto está pensado también para niños con necesidades especiales.

10. Lote de coches

- * Es una buena opción para desarrollar el juego simbólico y la imaginación. Son válidos a partir de los 2 años.
- * Se trata de un lote de cinco a diez coches como máximo.
- * Es preferible que sean coches genéricos, es decir que no sean coches de policía o ambulancias, para favorecer la imaginación. Solo deben necesitar las manos de los niños para funcionar, sin pilas ni otros mecanismos.

9. Muñecos y muñecas

- * Es ideal para niños y niñas de 2 a 8 años.
- * Son preferibles los muñecos genéricos, por ejemplo, que no esté definida su profesión.
- * No es necesario que estén articulados.
- * Son ideales para estimular el juego simbólico, el lenguaje y la imaginación.

8. Bolos y dianas

- * Los hay adaptados para diferentes edades a fin de garantizar la seguridad, pero pueden emplearse a partir de los 4 años.
- * Desarrollan la coordinación óculo - manual y el control de brazos.
- * Además sirven para respetar normas y favorecen la interacción con otros niños.

7. Patinete

- * Hay patinetes de tres ruedas para niños pequeños y otros preparados para niños mayores: seleccionad el que mejor se adapte a sus capacidades.
- * Desarrolla el ejercicio físico al aire libre, estimula la psicomotricidad, el equilibrio y la fuerza; también estimula la percepción y orientación espacial.
- * Requiere la supervisión de un adulto y el uso de sistemas de protección adecuados.

6. Lote de animales

- * Se trata de lotes que traen diferentes animales salvajes o domésticos.
- * Favorece el juego simbólico, la imaginación, la creatividad y el lenguaje.
- * Están recomendados para niños de 2 a 8 años.

5. Cocinita, talleres o mercado

- * Especialmente indicados para desarrollar el juego simbólico.
- * Favorecen la interacción social, porque implican siempre a otras personas. También favorecen el lenguaje y la psicomotricidad fina.
- * Están indicados para niños a partir de los 2 años.

4. Juegos de mesa

- * Se trata de juegos tradicionales como la Oca, Parchís, Ajedrez, Damas, Dominós, Naipes...
- * Son juegos que ayudan a la relación con otros niños, a respetar las normas y la toma de turnos.
- * Pero además, estos juegos estimulan muchas habilidades cognitivas: planificación, anticipación, toma de decisiones, autocontrol, desarrollar una estrategia...
- * Las edades dependerán del tipo de juego.